

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Gamifikace e-learningu aneb Jak na drobečkové odměňování

Jakub Štogr

Navreme Boheme, s.r.o.

Praha

stogr@navreme.cz

Abstrakt

V akademickém roce 2013/2014 byly na Univerzitě Pardubice v rámci několika kurzů Jazykového centra pilotně testovány digitální odznaky kompatibilní se standardem Mozilla Open Badges a udělované pomocí LMS Moodle. Příspěvek analyzuje dosažené výkony studentů a reakce na zapojení digitálních odznaků do výuky, vč. analýzy časových záznamů (logů) o činnosti. Dále popisuje úspěšné a neúspěšné postupy, jak vhodně zapojit prvky gamifikace a průběžného („drobečkového“) odměňování do praxe.

	Prosím o zařazení svého příspěvku do následující sekce (zaškrtněte X prosím).
	1. Standardizace výuky cizích jazyků v univerzitním prostředí
	2. Výuka jazyků pro odborné a akademické účely
	3. Překlad ve vícejazyčném univerzitním prostředí
X	4. Využití e-learningu při studiu cizích jazyků
	5. Využití ICT nástrojů při studiu cizích jazyků
	6. Celoživotní vzdělávání v univerzitním prostředí

